

# **GAME EDUKASI MENGENAL SEJARAH TIGA SERANGKAI DALAM PERGERAKAN NASIONAL MENGGUNAKAN ACTIONSCRIPT 3.0 BERBASIS ANDROID**

*(EDUCATION GAME TO KNOW THE HISTORY OF THREE SERIES IN NATIONAL MOVEMENT USING ANDROID-BASED ACTIONSCRIPT 3.0)*

**Muhammad Irfan**

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi

Universitas Semarang

*irfansayung12@gmail.com*

## **ABSTRACT**

*The problem in this research discusses nationalism and the idea of early Indonesian nationality which was initiated by the triumvirate of Soewardi Suryaningrat, Tjiptomangoenkusumo and Douwes Dekker who are members of the Indische Partij. Although the age of this party was short, the ideas spread by this triumvirate provided the basic foundation for the idea of Indonesia. Their ideas about the nation at that time had surpassed the political thought of the era. The use of the term "Indonesia" is a word that was first popularized politically by thinkers in this group at the time of exile in the Netherlands. The ideas of these three thinkers provide a way for the emergence of a more modern conception of Indonesian nationality. This system development method was built using the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) system development method by Luther-Sutopo with six stages, namely: concept, design, material collection, manufacture, testing, and distribution. The result of developing this system is an Educational Game to Know the History of the Tiga Serangkai in a mobile-based national movement that has an Android operating system or platform. In making the authors use the main software Adobe Flash Professional CS4 with Actionscript 3.0. The result of this research is a game in the form of an .apk file with a size of 11,371 KB, entitled Educational Game Knowing Three Ones. Games are expected to help students understand the material being taught in a fun way.*

*Keywords : Tiga Serangkai, Educational Game, Android, Actionscript 3.0.*

## **ABSTRAK**

Permasalahan dalam penelitian ini membahas mengenai nasionalisme dan gagasan kebangsaan Indonesia awal yang dicetuskan oleh tiga serangkai Soewardi Suryaningrat, Tjiptomangoenkusumo dan Douwes Dekker yang tergabung dalam Indische Partij. Meskipun usia partai ini sebentar, tapi gagasan yang disebarakan tiga serangkai ini memberikan pondasi dasar terhadap gagasan Indonesia. Gagasan mereka tentang bangsa pada masanya telah melampaui pemikiran politik zaman itu. Pemakaian istilah "Indonesia" adalah kata yang dipopulerkan pertama kali secara politik oleh pemikir dalam kelompok ini pada saat pembuangan di Belanda. Gagasan ketiga pemikir ini memberikan suatu jalan terhadap kemunculan konsepsi kebangsaan Indonesia yang lebih modern. Metode pengembangan *System* ini dibangun menggunakan metode pengembangan sistem *Multimedia Development life cycle* (MDLC) oleh Luther-Sutopo dengan enam tahapan yaitu : konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian, dan distribusi. Hasil dari pengembangan sistem ini adalah sebuah Game Edukasi Mengenal Sejarah Tiga Serangkai dalam pergerakan nasional berbasis mobile yang memiliki platform atau *system* operasi Android. Dalam pembuatannya penulis menggunakan software utama Adobe Flash Professional CS4 dengan Actionscript 3.0. Hasil dari penelitian kali ini adalah sebuah game dalam bentuk file .apk berukuran 11,371 KB yang berjudul Game Edukasi Mengenal Tiga Serangkai. Game diharapkan dapat membantu siswa dalam memahami materi yang diajarkan dengan cara yang menyenangkan.

Kata Kunci : Tiga Serangkai, Game Edukasi, Android, Actionscript 3.0.